**Location Finder**

**Grupp 22**

**Projektplan**

**V. 1.0**

**2017-03-10**

# Dokumenthistorik

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Beskrivning | Författare |
| 2017-03-12 | 1 | Dokumentet skaps | Hela gruppen deltog |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

[Fler rader läggs till efterhand som det behövs. Utifrån beskrivningen ska det gå att förstå vad personen gjorde för typ av ändring. Så bara en text som säger ”ändring” räcker inte. Texten behöver exempelvis säga ”Lagt till beskrivning av risk Sjukdom” eller ”Förtydligat beskrivning av produktbeskrivningen.”

Det kan finnas flera författare. Endast de som faktiskt är aktiva med att skriva texten listas som författare. Om man är två som sitter och jobbar tillsammans och en skriver men man hela tiden aktivt diskuterar det som skrivs så kan bägge personerna stå som författare. Om man har ett möte i hela gruppen där man diskuterar saker, en person tar anteckningar och skriver sedan rent detta i dokumentet så står endast denna person som författare.]

**Innehåll**

[Dokumenthistorik 2](#_Toc476650135)

[Projektplan 4](#_Toc476650136)

[Syfte 4](#_Toc476650137)

[Ordlista 4](#_Toc476650138)

[Referenser 4](#_Toc476650139)

[Översikt av projekt 5](#_Toc476650140)

[Syfte 5](#_Toc476650141)

[Omfattning 5](#_Toc476650142)

[Mål 5](#_Toc476650143)

[Produkt 6](#_Toc476650144)

[Produktbeskrivning 6](#_Toc476650145)

[Målgrupp 6](#_Toc476650146)

[Process 7](#_Toc476650147)

[Utvecklingsprocess 7](#_Toc476650148)

[Bemanning och ansvarsområden 7](#_Toc476650149)

[Planering 8](#_Toc476650150)

[Grovplan 8](#_Toc476650151)

[Milstolpar 9](#_Toc476650152)

[Gantt-schema 9](#_Toc476650153)

[Riskanalys 10](#_Toc476650154)

[Identifierade risker 10](#_Toc476650155)

[Riskdiagram 10](#_Toc476650156)

# Projektplan

# Syfte

Dokumentet utgör ett underlag för att följa projektets omfattning och mål. Det dokumenterar ändringar i projektets innehåll, riktning och bredd. Dokumentet är en referens där projektmedlemmarna kan gå tillbaka och verifiera projektets utveckling.

# Ordlista

LF - Location Finder

MAH - Malmö Högskola

# Referenser

[1] Planritning Orkanen Malmö Högskola, hämtad 2017-03-10

http://www.mah.se/upload/FAKULTETER/LS/Utbildning/20081014085614816.pdf

]

# Översikt av projekt

## Syfte

Projektets ambition är att producera en applikation, för att hjälpa personer som ska vara på en given plats [1] vid en given tidpunkt hitta dit. Location Finder är tänkt att fungera som ett komplement till schemat med Malmö Högskola som primärt fokus.

## Omfattning

Applikationens funktion blir att vid klick på respektive salsnummer på schemat,

presentera planritning av vilken våning salen ligger på samt var den valda salen är belägen.

Vi behöver kunna spara planritningar i en databas alternativt koppla mot extern server som håller informationen.

Salen ska markeras och eventuellt även pekas ut med hjälp av pilar.

Vi behöver ett intuitivt gränssnitt för användaren som konsumerar informationen.

Informationen användaren behöver ska hämtas och presenteras i gränssnittet.

Det ska inte finnas en beskrivning i text av var salen är.

Möjligheten att implementera google maps till applikationen ska undersökas.

## Mål

* Leverera ett “proof of concept” på datorn genom en exekverbar Java-fil.
* I mån av tid transferera till applikation i Android Studio alternativt en webbapplikation
* Fördjupa våra programmeringskunskaper.
* Förfina teknikeran för projektarbete.
* Arbeta iterativt och inkrementellt.

# Produkt

## Produktbeskrivning

Den första tiden på en ny skola eller ett nytt arbete kan vara skrämmande. Inte bara på grund av de nya människorna och den nya miljön utan även också risken att gå vilse i den oändliga mängden lokaler. Detta kan leda till förseningar och det är någonting som aldrig uppskattas, speciellt inte när man är ny. Ett exempel som de flesta studenter kan relatera till är att hitta till salar på en skola de aldrig varit på, än mindre hitta salen i tid. Projektets ambition är en applikation med den huvudsakliga uppgiften att hjälpa vilsna individer att hitta till sin destination. Location Finder är tänkt att fungera som ett komplement till schemat med Malmö Högskola som primärt fokus (åtminstone initialt). I praktiken är tanken att vid klick på respektive salsnummer på schemat, så ska det visas en planritning av vilken våning salen ligger på samt var den valda salen är belägen. Tanken är att olika skolors planritningar ska finnas på deras egna servrar och appen ska kommunicera med dessa servrar för att få informationen. Valet att skola görs på samma sätt som Kronox-appen, och vår applikation kommer att utforma till stor del efter just Kronox. Där Kronox tar schema filerna från de olika skolors servrar, kommer vår app istället ta planritningar.

## Målgrupp

Eftersom att projektet i första hand är tänkt att hjälpa studenter och anställda, m.m. att hitta på Malmö Högskola, är målgruppen just också studenter (19 + år). Vidare är tanken att applikationen inte ska vara för avancerad, utan rikta sig till *alla* studenter som behöver en hjälpande hand med guidning. Applikationen ska därför vara enkel och tydlig.

Då de flesta studenter har använt schemafunktionen på mah.se och har en övergripande uppfattning om hur hemsidan fungerar, så skulle LocationFinders placering vara logisk och lättförståelig.

# Process

## Utvecklingsprocess

Med den erfarenhet och osäkerhet med hur långt vi hinner utveckla produkten är en evolutionär utvecklingsmodell lämplig. Produkten kommer att utvecklas inkrementellt och iterativt.

Projektledningen i gruppen kommer att rotera mellan medlemmarna veckovis.

Par-programmering och par+1 programmering kommer att tillämpas.

Verktygen som tillämpas i projektet är GitHub, YouTrack, Discord, Microsoft Project for professionals, Eclipse, Android Studio och tillhörande projektdokument.

## Bemanning och ansvarsområden

Sebastian Andersson: Har begränsad erfarenhet av C# och JavaScript samt Java. Mitt huvudansvarsområde för första sprinten är GUI för prototypen, samt testning av denna.

Oliver Josefsson: Har begränsad erfarenhet av Java. Mitt huvudsvarsområde för första sprinten är GUI för prototypen.

Adda Skogberg: Erfarenhet av projektledning och projektarbete, diverse kvalitetssystem, men även en del Java, JavaScript och HTML CSS. Ansvarar i huvudsak för dokument och projektuppföljning.

Björn Sjölund: Begränsad erfarenhet av Java, begränsad erfarenhet av projektarbete. Ansvarar för dokument samt testning.

Hampus Holst:

# Planering

Vi utgår ifrån beräkningen att varje medlem har 20 timmar i veckan avsatta för projektet, vi är 5 medlemmar således 100 timmar per vecka i budget.

## Grovplan

### Vecka 11

Aktiviteter

* Förstudie 30 timmar: Insamling av information runt tekniker och projektmodeller
* Kravinsamling 30 timmar: Sammanställning av produkt krav
* Projektplan 30 timmar: Sammanställning av projektplan
* Projektverktyg 20 timmar: Aktivering av projektverktyg

### Vecka 12

Aktiviteter

* Designdokument 30 timmar: Sammanställning av designbehov
* Framtagning av Planritningar 10 timmar: Kontakt högskolan
* Första version av program 30 timmar: Java kod
* Tester 30 timmar: Unit test

### Vecka 13

Aktiviteter

* TBD <x> timmar: <beskrivning av aktivitet>
* <Namn på aktivitet> <x> timmar: <beskrivning av aktivitet>
* <Namn på aktivitet> <x> timmar: <beskrivning av aktivitet>
* <Namn på aktivitet> <x> timmar: <beskrivning av aktivitet>

[Fler veckor behöver fyllas på då projektet sträcker sig över 12 veckor och alla 12 veckorna ska tas upp här.]

## Milstolpar

Återkommer med fler punkter här under veckan som kommer

### Projektplan version 1 2017-03-23

Projektplanen ska var så långt färdig att den fungerar som vägledning i projekten

* Version 1 klar

### Kravdokument version 1 2017-03-23

Kravdokument i användbar version som korrelerar till produkt leveransen

* Version 1 klar

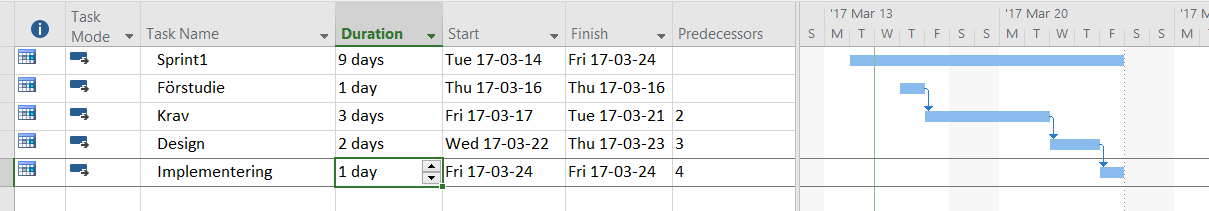
### Första fungerande leverans av produkten 2017-03-23

En första leverans av ett fungerande program.

Leverabler:

* Körbar kod som använder layout över en av byggnaderna
* Test av kod

## Gantt-schema



# Riskanalys

Riskerna togs fram i samarbete inom gruppen och bedömdes i en riskmatris

## Identifierade risker

### Gruppmedlemmarnas kunskapsnivå

Vi har konstaterat att gruppens medlemmar inte tillhör de starkaste programmerarna.

Sannolikhet: H

Konsekvens: H

Handlingsplan: Vi kommer att sitta i grupp och programmera för att öka vår gemensamma kunskapsnivå. Vi investerar mycket av vår budgeterade tid på programmering och testning.

### Förseningar

Vi riskerar att blir försenade om vi inte lägger tillräckligt med tid initialt för att starta upp projektet

Sannolikhet: L

Konsekvens: H

Handlingsplan: Vi har en tydlig mötesstruktur med tidsbestämda möten för att säkerställa att gruppens medlemmar producerar det som behövs varje vecka.

### Konflikter i gruppen

Olika syn på projektet och leveranser i projektet. Obalans i arbetsfördelningen

Sannolikhet: L

Konsekvens: L

Handlingsplan: Varje vecka har vi ett riktningsmöte för att säkerställa att vi är överens. Vi har en öppen och ärlig kommunikation.

### Planritningar inte finns

Om vi inte hittar alla planritningar eller dåligt konstruerade ritningar som inte går att använda blir det svårt att färdigställa projektet.

Sannolikhet: L

Konsekvens: H

Handlingsplan: Rita egna planritningar eller byta objekt.

### Kommunikation

Bristfällig kommunikation i gruppen

Sannolikhet: L

Konsekvens: H

Handlingsplan: Beskrivs i det sociala kontraktet

### Resurser

Om vi förlorar medlem i projektet eller någon har hör frånvaro riskerar projektet att inte färdigställas som tänkt

Sannolikhet: H

Konsekvens: H

Handlingsplan: Vi följer upp varandra vid hög frånvaro.

## Riskdiagram

